

Groep:	5		
Lesdoelen:	<ul style="list-style-type: none"> - De leerlingen begrijpen dat je niet zomaar een plaatje van internet kan plukken, dat het plagiaat is - De leerlingen kunnen met behulp van Paint zelf een tekening in Paint maken. 		
Duur van de les:	45 min		
Materialen:	<ul style="list-style-type: none"> - Paint - Computer 		
Bijlages:	<ul style="list-style-type: none"> - Handleiding werken met Paint 		
Werkvormen:	<ul style="list-style-type: none"> - Klassikaal - Individueel 		
Beschrijving les:	De leerlingen gaan oriënteren in Paint en maken daarin een mooie tekening. Het thema van de tekening mag u zelf bepalen. Voorafgaand is er een praatje over plagiaat.		
Tijdschema/Lesverloop:	Stap:	Min:	Beschrijving:
	Terugblik	5	U vraagt aan de leerlingen of zij thuis wel eens via de computer zoeken naar plaatjes. Ook vraagt u aan de leerlingen wat zij met deze plaatjes doen. Ook vraagt u of er kinderen zijn die al eens getekend hebben op de computer.
	Oriëntatie	5-10	U legt aan de leerlingen uit dat de plaatjes die je kan vinden op internet door iemand gemaakt zijn en je eigenlijk niet zomaar mag gebruiken. U kunt kort met de leerlingen in discussie gaan over de vraag: zou jij het leuk vinden als iemand een tekening van jou gebruikt en dan zegt dat hij/zij die tekening heeft gemaakt. U legt uit dat de leerlingen in deze les aan de slag gaan met het zelf maken van plaatjes door te tekenen op de computer.
	Begeleide Inoefening	10	U start het programma Paint op en laat aan de kinderen zien hoe ze het programma kunnen vinden (dit staat ook op het uitleg blad voor de leerlingen). Laat een aantal voorbeelden zien op de computer van de onderdelen van Paint. (verdere uitleg vind u bij de docenten uitleg). Vervolgens legt u aan de leerlingen uit wat de opdracht is. Loop desnoods het uitlegblad samen met de leerlingen door.

	Zelfstandig Werken	30	De leerlingen gaan zelfstandig aan de slag met een tekening in paint. Deze les is prima inzetbaar tijdens een thema of project. (denk aan Sinterklaas, Kerst, Pasen, of een geschiedenis project.
	Evaluatie	10	Wanneer de leerlingen hun tekening af hebben wordt deze aan de klas getoond zodat leerlingen erop kunnen reageren en de leerling kan vertellen hoe ze te werk zijn gegaan. Vraag de leerlingen feedback op het gemaakte werk. Zo kunnen leerlingen elkaar tips en tops geven.
Competenties:	C2 Content creëren: <ul style="list-style-type: none"> - Edit unieke eigen gemaakte content met in acht neming van gangbare maatschappelijke waarden en normen in voorgeschreven toepassing. 		
Kerdoelen SLO:	<ul style="list-style-type: none"> - Kerndoel 37. - Kerndoel 54. - Kerndoel 55. 		
Mogelijkheden tot herhaling, verbreding, verdieping	<p>U kunt de leerling met deze opdracht rustig de tijd geven om aan de tekening te werken u kunt de deadline voor het afmaken van de tekening zelf plannen en de leerlingen hoeven er ook niet binnen de les klaar mee te zijn.</p> <p>Sommige leerlingen vinden het waarschijnlijk prettig om het tekenen op het digibord te proberen als het niet direct wil lukken met de muis op de computer. Geef deze leerlingen dan ook de optie het op het digibord te proberen. Dit zorgt ervoor dat deze leerlingen niet gefrustreerd zullen raken en toch een tekening kunnen maken</p> <p>Maak het voor de leerlingen wel duidelijk dat alles geoefend moet worden. Ook het tekenen op de computer. Het zal niet direct in één keer lukken.</p>		
Moeilijke woorden:	<ul style="list-style-type: none"> - (Bij een niet Nederlandstalige Paint zult u sommige van de Engels woorden moeten toelichten). - Copyright. 		
Aansluitende lessen:	<ul style="list-style-type: none"> - Een mooie voorkant maken 		

Uitleg werken met Paint

Hoe maken we een eigen plaatje.

Stap 1

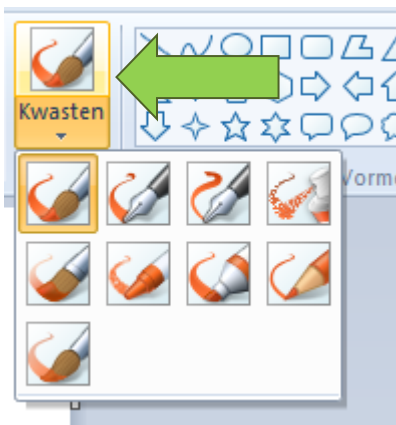
Open het programma Paint.
(Start – Alle programma's – Bureau-accessoires – Paint)



Stap 2

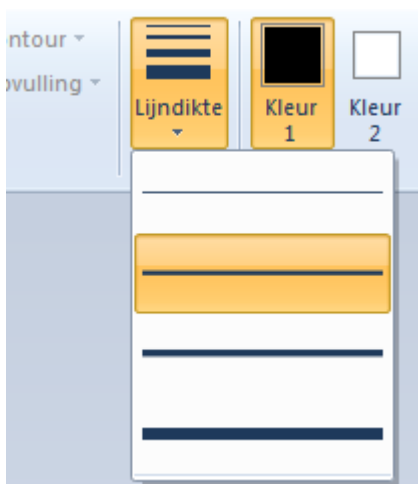
We gaan aan de slag met het maken van een plaatje.

Druk op Kwasten om een bepaalde kwast te krijgen. Je kunt hier kiezen uit een vulpen, krijtje, potlood en nog vele dingen meer. Probeer zelf uit welke je het leukste vindt. Je kan hem hier altijd weer veranderen.



Stap 3

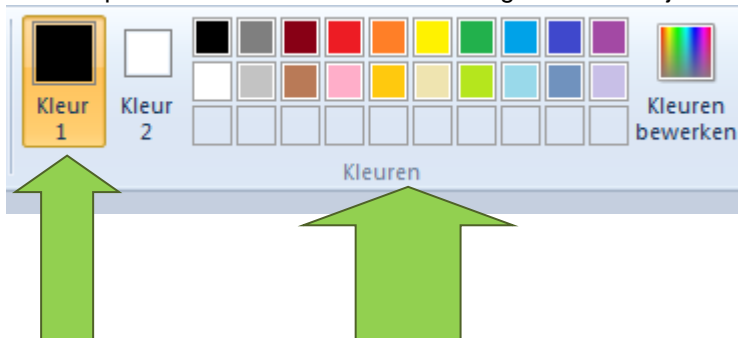
Je kunt de dikte van je pen, potlood etc. aanpassen bij Lijndikte. Je drukt erop en er komen verschillende diktes te voorschijn. Probeer het uit en kies er eentje.



Stap 4

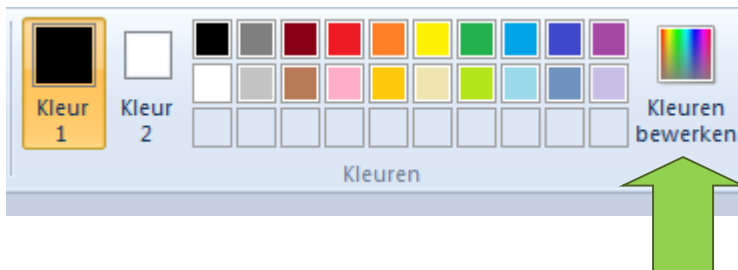
We gaan een mooie kleur kiezen. Dat doen we altijd alleen bij Kleur 1.

Je klikt op Kleur 1 en kiest een kleur in de gekleurde vakjes.



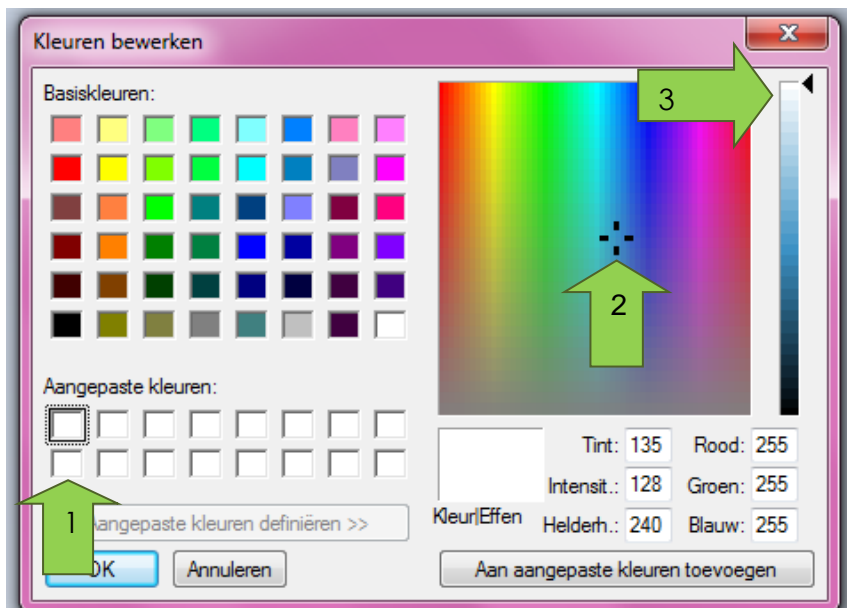
Stap 5

Je kunt ook zelf een kleur bewerken door op Kleur bewerken te drukken.



Stap 6

Er komt een scherm in beeld. Je klikt op 1 van de witte vakjes links onderin. Met het rondje op de kleurtjes kun je door je linkermuisknop ingedrukt te houden naar een kleurtje slepen. Aan de rechterkant kun je het pijltje door er op te klikken en je linkermuisknop ingedrukt te houden naar een lichtere of donkere kleur schuiven.



Als je dat gedaan hebt klik je op Aan aangepaste kleuren toevoegen gevolgd door OK.

Stap 7

Het kan dat je iets fout gaat. Dan heb je gelukkig nog de gum. Hiermee kun je alles uitgummen en weer wit maken. Kleur 2 is de kleur van de gum. Als je kleur 2 aanpast, gaat de gum een andere kleur gummen, dat is handig als je de achtergrond een bepaalde kleur hebt gemaakt.



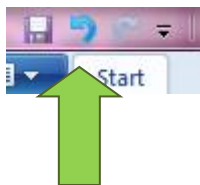
Stap 8

Je kunt de achtergrond in 1 keer een andere kleur geven door op het emmertje te drukken. Bij Kleur 1 kun je de kleur aanpassen.



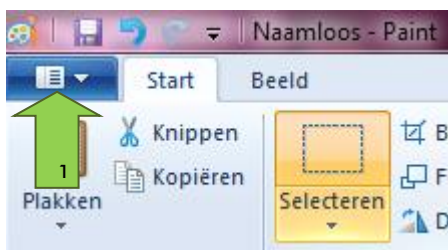
Stap 9

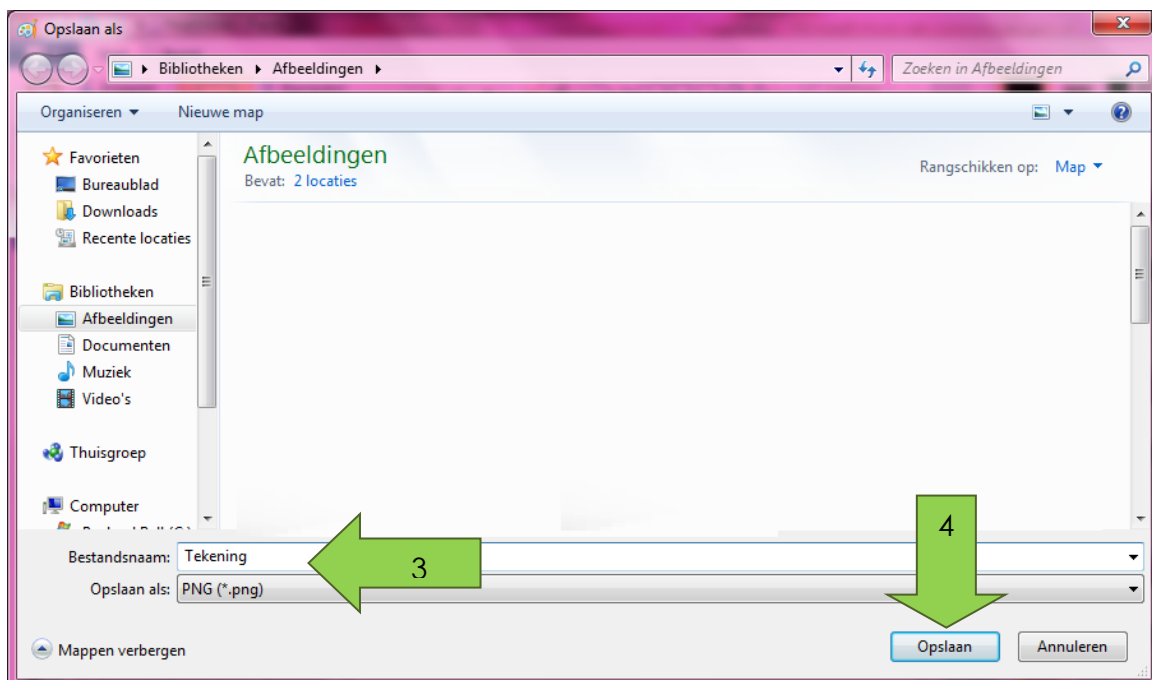
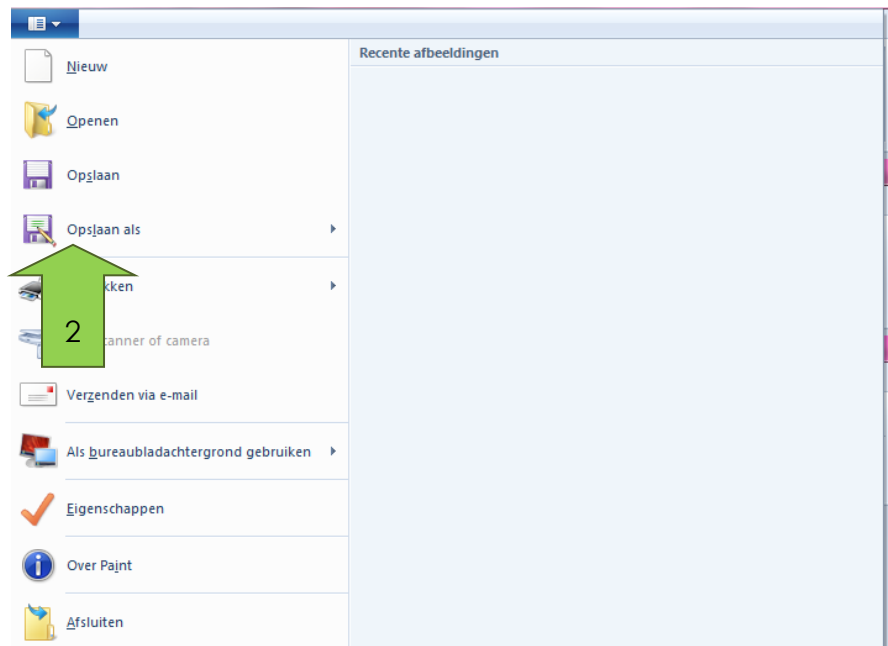
Als je af en toe stopt met tekenen slaat hij deze handelingen meteen op. Als je dan uitschiet kun je ook de blauwe pijltjes links bovenin gebruiken. Op je toetsenbord kan je dan ook de knop Ctrl tegelijk met de z indrukken. Dit doet precies hetzelfde dit heet ongedaan maken. En dit kom je vaker tegen.



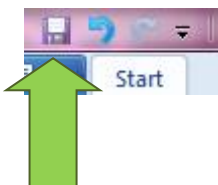
Stap 10

We gaan het gemaakte werk opslaan. Dit doe je door op het mapje links bovenin te klikken. Er komt een hele lijst te voorschijn. Je klikt op Opslaan als, er komt dan weer een apart scherm. Je typt daar de naam van jouw tekening en drukt op Opslaan.





Als je dat hebt gedaan kun je door op het blauwe vierkantje te drukken tussendoor opslaan! Vergeet dat niet te doen, voor je het weet ben je jouw tekening kwijt.



Succes!